

PŁETWONUREK ZE SKUTEREM KDP/CMAS (PS1)

WSTĘP

Skuter podwodny jako urządzenie elektromechaniczne przeznaczone do holowania osoby nurkującej powinien posiadać ustalone parametry i właściwości eksploatacyjne umożliwiające bezpieczne planowanie nurkowania.

Z powodu braku administracyjnych uregulowań dotyczących stosowania skuterów eksperci CMAS we współpracy z konstruktorami nakreślili założenia techniczne niezbędne przy ich projektowaniu.



UWAGA – OSTRZEŻENIE

1. Stosowanie holowników osobistych podczas nurkowania wprowadza ryzyko związane z używaniem nowego sprzętu
2. Stosowanie skuterów oprócz znajomości należytej konserwacji i eksploatacji wymaga od użytkownika odpowiedniej wiedzy technicznej, określonego poziomu umiejętności nurkowych i odpowiedniej konfiguracji sprzętowej
3. Skuter jak każde urządzenie z własnym napędem stwarza potencjalne zagrożenie dla samego użytkownika, jak i partnerów nurkowych
4. Od operatora oczekuje się osobistego poczucia odpowiedzialności za poczynania wynikające ze stosowania skuterów
5. Niniejszy program oparty jest na wzorcowym, trzystopniowym, programie CMAS. Ze względu na brak jaskiń o szerokich korytarzach, na potrzeby polskie program ograniczony jest do 2 stopni:
 - Poziom rekreacyjny,
 - Poziom techniczny.

Zakres szkolenia:

Uczestnik kursu zdobywa wiedzę teoretyczną i umiejętności praktyczne umożliwiające bezpieczne nurkowanie rekreacyjne z zastosowaniem jednego skutera na wodach otwartych zgodnie z posiadanymi uprawnieniami, oraz umiejętności pozwalające na obsłużenie skutera przed i po nurkowaniu, a także jego zastosowaniem w ratownictwie nurkowym.



Warunki uczestnictwa w kursie:

Formalne

- ukończone 16 lat,
- posiadanie stopnia KDP/CMAS (PE) lub ekwiwalentnego,
- orzeczenie lekarza o niestwierdzeniu przeciwwskazań zdrowotnych do uprawiania płetwonurkowania (wydane nie wcześniej niż 1 rok przed datą rozpoczęcia kursu) lub oświadczenie dotyczące stanu zdrowia (tylko dla osób pełnoletnich),
- zgoda rodziców lub opiekunów prawnych w przypadku osób niepełnoletnich.

Sprzętowe:

- indywidualny kołowrotek i boja sygnalizacyjna,
- jeden skuter na każdego nurkującego,
- pas kroczy/uprzęż do skutera z D-ringiem przednim i tylnym,
- automat z długim węzłem (1,5 m),
- minimalna głębokość akwenu 20 m,
- minimalna przejrzystość 4 m.

Przebieg szkolenia:

Zajęcia teoretyczne (6 godzin) oraz zajęcia praktyczne (4 godziny) należy zrealizować w ciągu minimum 2 dni szkoleniowych. Minimum 3 nurkowania w zakresie głębokości odpowiednich do posiadanych uprawnień o łącznym czasie pobytu pod wodą minimum 120 minut. Maksymalny czas realizacji programu nie może być dłuższy niż 2 miesiące.

Kadra kursu :

- Instruktor Nurkowania ze Skuterem KDP/CMAS (MS1)
- Maksymalny stosunek instruktor/kursanci:

- sala wykładowa 1/8,
- zajęcia praktyczne na lądzie 1/4,
- zajęcia w wodzie 1/2.

Po kursie uczestnik otrzymuje:

- wpis do Książki Płetwonurka KDP/CMAS i certyfikat Płetwonurka ze Skuterem KDP/CMAS (PS1).

RAMOWY PROGRAM SZKOLENIA

Symbol	ZAJĘCIA TEORETYCZNE	Liczba godz.
PS1T1	Spotkanie organizacyjne i warunki wstępne	1
PS1T2	Podstawowe informacje na temat skuterów	1
PS1T3	Wpływ skuterów na nurkowanie	1
PS1T4	Technika nurkowania z zastosowaniem skuterów	0,5
PS1T5	Wybrane elementy ratownictwa i autoratownictwa w nurkowaniu z zastosowaniem skuterów	0,5
PS1T6	Planowanie nurkowania z użyciem skuterów – warsztat / ćwiczenie/	1
PS1ET	Sprawdzian wiedzy teoretycznej i zakończenie kursu	1
Łącznie		6

Symbol	ZAJĘCIA PRAKTYCZNE	Liczba godz.
PS1P1	Konfiguracja sprzętu nurka i przygotowanie skutera do pracy	1
PS1P2	Nurkowanie z zastosowaniem podstawowych elementów techniki nurkowania ze skuterem – do 15 m	1
PS1P3	Nurkowanie z elementami ratownictwa i autoratownictwa w nurkowaniu ze skuterem – do 15 m	1
PS1P4	Nurkowanie podsumowujące nabyte umiejętności – do 20 m	1
Łącznie		4

SZCZEGÓŁOWY PROGRAM SZKOLENIA

ZAJĘCIA TEORETYCZNE

SPOTKANIE ORGANIZACYJNE I WARUNKI WSTĘPNE

1. Przedstawienie organizatora kursu.
2. Przedstawienie uczestników i kadry kursu.
3. Sprawdzenie warunków wstępnych uczestnictwa w kursie (badania lekarskie, warunki wstępne /certyfikaty/, nurkowania stażowe, opłaty).
4. Zapoznanie uczestników z infrastrukturą bazy/obozu.
5. Cel i wartość szkolenia KDP/CMAS PS1.
6. Przebieg szkolenia KDP/CMAS PS1.
7. Znaczenie szkolenia KDP/CMAS PS1 w indywidualnym rozwoju nurka, dalsze etapy szkolenia, struktura stopni nurkowych.
8. Uprawnienia KDP/CMAS PS1.

PODSTAWOWE INFORMACJE NA TEMAT SKUTERÓW

1. Podział skuterów na rekreacyjne i techniczne.
2. Elementy składowe skuterów.
3. Parametry techniczne skuterów.
4. Procedury eksploatacyjne podzespołów.

5. Przygotowanie skutera do nurkowania.
6. Obsługa skutera po nurkowaniu.

WPLYW SKUTERÓW NA NURKOWANIE

1. Opór hydrodynamiczny.
2. Limity w nurkowaniu i ich związek z nurkowaniem z zastosowaniem skuterów. Określenie zakresu i punktu zawracania.
3. Możliwości operacyjne wynikające z zastosowania skuterów.
4. Możliwości wykorzystania skuterów (każdy nurkujący ma swój skuter, jeden skuter na dwóch nurków).
5. Zwiększenie atrakcyjności i komfortu nurkowania kosztem nowych zagrożeń.

TECHNIKA NURKOWANIA Z ZASTOSOWANIEM SKUTERÓW.

1. Konfiguracja sprzętu nurka (pas kroczny, D-ringi, długi wąż) i skutera (linki do holowania nurka i do holowania skutera).
2. Sposoby wejścia do wody (brzeg, pomost, łódź).
3. Pływanie z fajką po powierzchni.
4. Pływanie po prostej, pozycja ciała.
5. Holowanie drugiego skutera.
6. Skręty łagodne i ostre.
7. Zanurzanie/wynurzanie przy linie opustowej.
8. Zanurzanie/wynurzanie po stoku.
9. Wynurzenie, wyjście na brzeg, łódź.

WYBRANE ELEMENTY RATOWNICTWA I AUTORATOWNICTWA W NURKOWANIU Z ZASTOSOWANIEM SKUTERÓW

1. Awaria skutera.
2. Holowanie zepsutego skutera.
3. Holowanie partnera w przypadku awarii skutera.
4. System sygnalizacji.
5. Unieruchomienie napędu w pozycji stale włączony.
6. Nawinięcie się linki w napęd.
7. Utrata skutera.
8. Porzucenie skutera.

PLANOWANIE NURKOWANIA Z UŻYCIEM SKUTERÓW

Praca grupowa. Przygotowanie i prezentacja planu nurkowania (do 20 m) poszukiwania obiektu z uwzględnieniem podziału na grupy nurkujących i wszystkich limitów (azot, tlen, ilość gazu, procedury, czas ochronny akumulatorów itd.).

SPRAWDZIAN WIEDZY TEORETYCZNEJ I ZAKOŃCZENIE KURSU

1. Test pisemny sprawdzający umiejętności teoretyczne (20 pytań).
2. Wypisanie wniosku o certyfikat.
3. Wpis do książki płetwonurka.
4. Zakończenie kursu.

ZAJĘCIA PRAKTYCZNE

KONFIGURACJA SPRZĘTU NURKA I KONFIGURACJA SKUTERA DO PRACY

1. Przegląd sprzętu nurka – eliminacja zagrożeń.
2. Konfiguracja sprzętu nurka pod obsługę skutera (długi wąż głównego automatu, uprząż nośna, punkty zaczepu skutera).
3. Konfiguracja skutera (mocowanie linek do obsługi skutera podczas pracy normalnej i podczas konieczności holowania sprzętu).

NURKOWANIE I (DO 15 M)

1. Wspólne przygotowanie skuterów do nurkowania przez instruktora i kursantów, wejście do wody z brzegu.
2. Pływanie po powierzchni oddychając przez fajkę w pełnym sprzęcie.
3. Zapoznanie z oporem hydrodynamicznym w pełnym zakresie prędkości.
4. Zanurzenie po stoku z wyłączonym skuterem, prowadzenie /skutera w czasie nurkowania (pływanie po prostej, zwroty ostre i łagodne, regulacja pływalności).
5. Wynurzanie po stoku z wyłączonym skuterem (regulacja pływalności).
6. Pływanie po powierzchni oddychając przez fajkę bez sprzętu, w samym skafandrze i ABC.

7. Wykonanie obsługi skutera po nurkowaniu.
8. Omówienie nurkowania.

NURKOWANIE II (DO 15 M)

1. Przygotowanie skuterów do nurkowania pod nadzorem instruktora.
2. Zejście do wody z pomostu lub łodzi.
3. Zanurzanie w toni.
4. Rozpoznanie własnych możliwości (symulacja braku powietrza przy wyłączonym i włączonym skuterze).
5. Holowanie skutera.
6. Holowanie zmęczonego partnera.
7. Użycie boi dekompresyjnej bez kontaktu z dnem przy unieruchomionym silniku.
8. Wynurzenie na indywidualnej linie i kołowrotku.
9. Dopłynięcie do brzegu po powierzchni.
10. Wyjście na pomost lub łódź.
11. Samodzielna obsługa skutera po nurkowaniu pod nadzorem instruktora.
12. Omówienie nurkowania.

NURKOWANIE III (DO 20 M)

1. Realizacja nurkowania zaplanowanego w PS1T5.
2. Samodzielna obsługa skutera przed i po nurkowaniu.
3. Omówienie nurkowania.

Koszty związane z kursem:

- całkowity koszt kursu w skład którego wchodzi :

- wykład
- praktyka w wodzie
- wypożyczenie skutera
- wynajęcie sali

- w cenę nie jest wliczone:

- opłaty bazowe
- ładowanie butli
- dojazd wyżywienie
- wynajęcie brakującego sprzętu do nurkowania
- koszt certyfikatu – 180 pln

Cena kursu: 1000 pln